

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И ПРАВИЛА

Библейского конкурса

церкви «Вефиль»

27 ноября 2010, 17:00

ЕВАНГЕЛИЕ ОТ ЛУКИ

I. УЧАСТНИКИ

1. Команда

- 1.1. Команда должна состоять максимум из 7 человек.
- 1.2. Команда должна выбрать своего капитана.
- 1.3. Команда может выбрать себе наименование. Если наименование не выбрано, то команда называется по имени её капитана.

2. Жеребьёвка

Команды вызываются в произвольном порядке и тянут жребий для определения номера команды и очередности ответа. Команда, победившая в прошлом конкурсе, вызывается последней.

3. Список участников

Команда должна заполнить список участников, который будет находиться у них на столе, и впоследствии передать его ведущему.

II. ПРАВИЛА КОНКУРСА

4. Структура конкурса и категории вопросов

- 4.1. Конкурс проходит в два этапа, между которыми есть перерыв на 30 мин.
- 4.2. Любой этап конкурса может быть закончен на любой стадии (решение может быть принято из-за долгой продолжительности конкурса).
- 4.3. Вопросы конкурса группируются не в зависимости от их содержания, но в зависимости от их стоимости. Таким образом, таблица вопросов имеет следующий вид:

100	1	2	3	4	5	6
200	1	2	3	4	5	6
300	1	2	3	4	5	6
400	1	2	3	4	5	6
500	1	2	3	4	5	6

Количество вопросов и стоимость могут меняться.

5. Выбор категории вопроса

Команды выбирают вопрос поочередно в порядке их номеров. Команда может выбрать любую из доступных категорий сложности вопросов и любой вопрос из этой категории на своё усмотрение. Категорию и вопрос называет капитан команды.

6. Ответ на вопрос

- 6.1. Для ответа на вопрос у команды есть одна минута на размышление. По истечении этого времени капитан команды либо сам даёт ответ на вопрос, либо назначает другого члена команды.
- 6.2. Команда может дать досрочный ответ. В случае правильного досрочного ответа команда экономит одну минуту, которая может быть использована на обсуждение другого вопроса.
- 6.3. Во время размышления команды, выбиравшей вопрос, другие команды так же думают над вопросом. По истечении минуты (до дачи ответа командой, выбиравшей вопрос) эти команды должны написать свой ответ на листочках и передать их ведущему.
- 6.4. Если команда, выбиравшая вопрос, даёт неправильный досрочный ответ, то у оставшихся команд есть минута на размышление, которая не может быть сэкономлена дачей досрочного ответа.

7. Переход хода

В независимости от того, дала ли команда правильный или неправильный ответ, ход переходит к следующей команде.

8. Подсчёт очков

- 8.1. Подсчёт очков ведут минимум 2 человека. Команда может вести и собственный учёт очков, но он не может браться в рассмотрение и не имеет никакой силы.
- 8.2. За дачу правильного ответа на вопрос команде, выбиравшей его, начисляется соответствующее стоимости вопроса количество очков.
- 8.3. За неверный ответ или отсутствие ответа на вопрос команда, выбиравшая его, не теряет очки.
- 8.4. Ответы, написанные на листочках, рассматриваются только в случае, когда команда, выбиравшая вопрос, даёт неправильный ответ.
- 8.5. За правильный ответ команды вне очереди им начисляется соответствующее стоимости вопроса количество очков. За неверный ответ, написанный на листочке, команда теряет количество очков, равное стоимости вопроса.

III. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ И САНКЦИИ

9. Правила поведения участников команды, дающей ответ на вопрос

- 9.1. После истечения минуты размышления запрещены какие-либо обсуждения.
- 9.2. Лицо, дающее ответ, не имеет права обсуждать что-либо с другими членами команды или долго думать над ответом на вопрос.
- 9.3. Нарушение правил 9.1 и 9.2 признаётся дачей неправильного ответа.

10. Правила поведения участников других команд

- 10.1. После истечения минуты размышления команды могут обсуждать вопрос, но так, чтобы не мешать отвечающей команде.
- 10.2. Запрещены какие-либо выкрики, подсказки или иное недостойное поведение.
- 10.3. За нарушение правила 10.2 следует замечание, снятие очков, а в случае многократных нарушений – дисквалификация.

11. Правила поведения лиц, не участвующих в конкурсе

- 11.1. Лица, не участвующие в конкурсе, обязаны соблюдать тишину.
- 11.2. Запрещены какие-либо выкрики, подсказки или иное недостойное поведение. За нарушение правил данного пункта следует замечание, а в случае нескольких нарушений – просьба покинуть помещение.
- 11.3. В случае дачи подсказки команде, следует снятие вопроса, штраф равный стоимости вопроса, и переход хода. Если подсказка была дана, но в этом не было интереса команды, следует снятие вопроса, но ход остаётся у команды.

IV. ВОЗРАЖЕНИЯ И ЗАМЕЧАНИЯ

12. Несогласие команды с формулировкой вопроса или ответа

- 12.1. Любая команда может заявить о своём несогласии с формулировкой вопроса или ответа и высказать свои замечания. Ведущий высказывается по поводу замечаний команды. Если возражения всё равно остаются, то спорное мнение разрешается судьями, чьё решение не подлежит обсуждению.
- 12.2. В случае признания формулировки вопроса или ответа неверными, вопрос снимается, и команда выбирает другой вопрос.

13. Несогласие с действиями ведущего

Любая команда может заявить о своём несогласии с действиями ведущего (*признание правильности/неправильности формулировки вопроса/ответа, применение санкций и т.д.*). Ведущий высказывается по поводу замечаний команды. Если возражения всё равно остаются, то они рассматриваются судьями, чьё решение не подлежит обсуждению.

14. Иные разногласия

По всем другим возражениям и замечаниям сначала высказывается ведущий. Если возражения всё равно остаются, то спорное мнение разрешается судьями, чьё решение не подлежит обсуждению.

V. ОТНОШЕНИЯ ПОСЛЕ КОНКУРСА

15. Возражения, замечания или несогласие с чем-либо

Команда или её член не имеют права высказывать свои возражения, замечания или своё несогласие с чем-либо в адрес кого-то после конкурса.

16. Решения судей

Решения судей признаются верными и не обсуждаются никем после конкурса.

17. Уважение к другим командам

Команды должны проявлять уважение по отношению к победившей или проигравшей команде и вести себя подобающим образом.

***«Заповедь новую даю вам, да любите друг друга;
как Я возлюбил вас, так и вы да любите друг друга».***

Иоан.13:34